

Jeux de Plateau / "Estaminets"

LISTE DES JEUX

Coach and life événements

VOUS TROUVEREZ CI-APRÈS LA LISTE DES JEUX QUE NOUS PROPOSONS
LORS DE NOS ANIMATIONS.

CES JEUX DE PLATEAU ET ESTAMINETS DONNERONT UNE BELLE
AMBIANCE FESTIVE ET CONVIVIALE À VOS JOURNÉES OU SOIRÉES.

UN POOL DE JEUX POUR LE PLAISIR DE TOUS QUI REPREND LES ANCIENS
JEUX, ET JEUX DU NORD
DU BILLARD HOLLANDAIS AU JEU DE LA GRENOUILLE.

- ANIMATIONS PROPOSÉES AVEC UN POOL DE 12 JEUX DE BASE.
- ANIMATION POUR ENVIRON 48 PERSONNES (4 PERS/JEU).
- A PARTIR : 2H00 D'ACTIVITÉ OU FORFAIT.

FORMES D'ANIMATION

- JEUX LIBRE, DÉCOUVERTE.
- JEUX VERSION CASINO OU JEUX PAR ÉQUIPE AVEC ANIMATION.

NOUS INTERVENONS SUR LE LIEU DE VOTRE CHOIX,

UN ANIMATEUR EST PRÉSENT DURANT LA PRESTATION (DANS LE FORMAT CHOISI).

Tarifs Format jeux découverte, libre.

- Forfait 2h00 : à partir de 390€
- 1/2 journée (3h30) : à partir de 490€
- Journée (7h00) : à partir de 890€
- Heure suppl : 90€
- Frais de route au delà de 20 km au départ de Pessac : 0.603€/km

Les tarifs sont mentionnés en HT.

Pool de 12 jeux (environ 48 personnes).

- Jeu supplémentaire 1/ 2 journée : 25€
- Jeu supplémentaire journée : 39€

Tarifs Format casino, animations par équipe :
Idem découverte + 90€ / 1/2 journée.

2 journées consécutives : -20% sur la 2ème journée.

N'hésitez pas à nous contacter pour toute demande de renseignements et devis.

Jeux de Plateau / "Estaminets"

LISTE DES JEUX

Coach and life événements



1 "L'HORLOGE"

Placez les billes numérotées aux emplacements correspondants. Pour cela vous avez 2 poignets pour mobiliser le plateau.

Nombre de jeu : 1

2 "BILLARD JAPONAIS" XL

Envoyez les billes dans les trous à l'aide de la queue de billard.

Totalisez le maximum de points.

Nombre de jeu : 1



3 "CULBUTO XL"

Placez les billes dans les trous à la main afin de marquer le maximum de points. Un essai/bille.

Nombre de jeu : 1

4 "LE PALET À CLAPET"

Le but du jeu est de lancer les palets afin de faire basculer les clapets numérotés et marquer le maximum de points. Un essai/palet

Nombre de jeu : 1



5 "AÉRO BILLE XL"

Le but du jeu est de lancer les billes à l'aide d'une queue de billard afin de marquer le maximum de points. Un essai/bille

Nombre de jeu : 1

6 "TRAPPE À REBONDS"

Le but du jeu est de vider son camp des palets en les faisant passer à travers la trappe du milieu à l'aide de l'élastique.

Nombre de jeu : 2



7 "LA GRENOUILLE TIROIR XL"

Le but du jeu est de lancer les palets en métal ou jetons afin de marquer le maximum de points. Un essai/palet

Nombre de jeu : 1

8 "LA GRENOUILLE DE TABLE"

Le but du jeu est de lancer les palets en métal ou jetons afin de marquer le maximum de points. Un essai/palet

Nombre de jeu : 1



9 "LE SABOT"

Le but du jeu est de lancer les palets ou jetons dans le sabot afin de marquer le maximum de points. Un essai/palet.

Nombre de jeu : 1

10 "LE ZIG ZAG"

Le but du jeu est de faire progresser la boule le plus loin possible afin de marquer le maximum de points avec 3 essais.

Nombre de jeu : 1



Jeux de Plateau / "Estaminets"

LISTE DES JEUX

Coach and life événements



11 "LA PUCE"

Le but du jeu est de faire sauter les puces dans le récipient du milieu. Celui qui met le plus de puces à gagné.

Nombre de jeu : 1

12 "LE BOMBOLÉO"

Le but du jeu est de placer ces pièces de bois sans faire basculer le plateau. Celui qui fait basculer le plateau a perdu.

Nombre de jeu : 1



13 "CORNOLE"

Le but du jeu est de lancer les balles ou petits sacs dans le trou afin de marquer le maximum de points.

Nombre de jeu : 2

14 "LES ANNEAUX"

Le but du jeu est de lancer les anneaux de corde afin de marquer le maximum de points.

Nombre de jeu : 2



15 "LE FLIPPER DE TABLE"

Le but du jeu est de lancer les billes d'acier afin de marquer le maximum de points.
Un essai /bille

Nombre de jeu : 1

16 "LES BATÔNNETS"

Le but du jeu est ramasser 1, 2 ou 3 batônnetts à la fois. Celui qui récupère le dernier batônnet a perdu.

Nombre de jeu : 2



17 "LE TROU MADAME"

Le but du jeu est de lancer les boules dans les arches afin de marquer le maximum de points.
Un essai/boule.

Nombre de jeu : 1

18 "LE FOOT BILLE"

Placez la bille sur l'emplacement et envoyez la à l'aide de l'index. Celui qui marque le plus grand nombre de points a gagné.

Nombre de jeu : 1



19 "PARCOURS COOPÉRATIF"

Le but du jeu est de réaliser le parcours à l'aide des ficelles et d'une bille sans la faire tomber. Celui qui va le plus loin a gagné.
Jeu de 2 à 4 joueurs. 3 essais

Nombre de jeu : 1